# Handleiding Inschrijven Wedstrijden via de e-Golf4u applicatie

©2020 AMVJ

De link naar E-Golf4U applicatie is geïntegreerd in de site van AMVJ Golf (WEBApp):

Je kunt ook een aparte app op je mobiel hebben (MOBApp).

De MOBApp ziet er anders uit dan de WEBApp (welke ook meer functies heeft, lees verderop in dit document).

**Handleiding van de MOBApp:**

Bij het openen ervan en na het inloggen kom je op de pagina waar jouw wedstrijdkaarten staan.
Bovenin, in de groene balk, zie je aan de linkerkant **=drie witte streepjes=** onder elkaar:

.
Druk daarop.
Nu opent zich een keuzemenu.
Voor de wedstrijden druk je op =**wedstrijden**=
Daar verschijnen alle* wedstrijden die klaar staan voor inschrijving (*straks dus ook de Di en Do wedstrijden en bijv. ook het Matchplay ClubKampioenschap!).
Bij het schrijven van deze handleiding staat alleen de Strokeplay wedstrijd nog vermeld:
=**Clubkampioenschap AMVJ Strokeplay 2020 Dag 1**=

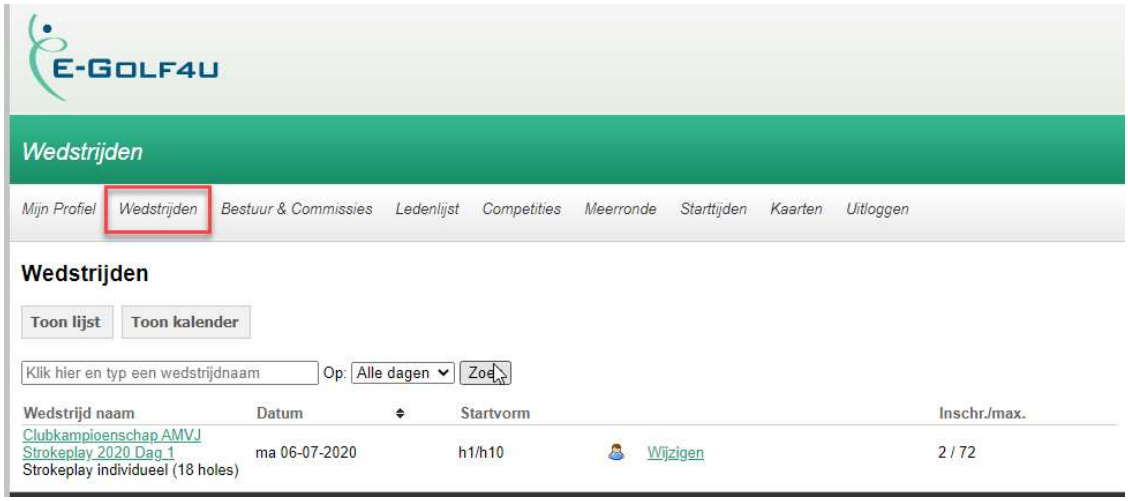
Druk daarop, er verschijnt een nieuw scherm.
Onder de groene balk zie je drie mogelijkheden:

**Info** **inschrijving** **inschrijflijst**

Daaronder staat **=Algemeen=.** Dit is de **info** van de wedstrijd.
Om je in te schrijven druk je op =**inschrijving**=
Een nieuw scherm verschijnt met de naam van de wedstrijd, datum speeldag en daaronder:
Speler 1 met daarachter **je naam.**
Rechtsboven in de groene balk staat =**Opslaan**=
Druk daarop en je het volgende bericht verschijnt:
**SUCCES U bent succesvol ingeschreven**!
Klik op OK.

Klik rechtsboven op =**inschrijflijst**= als je wilt zien wie er al allemaal nog meer hebben ingeschreven.
Hier kun je altijd naartoe als je wilt zien wie er later nog meer zijn bijgekomen.
N.B.: Mocht het onverhoopt niet anders kunnen, dan kan je je Uitschrijven via de knop onderaan de pagina van de Inschrijving.
Uitloggen gaat weer via de drie streepjes linksboven in de groene balk: je komt weer bij het keuzemenu met onderaan: =**afmelden**=.
**Handleiding WEBApp:**

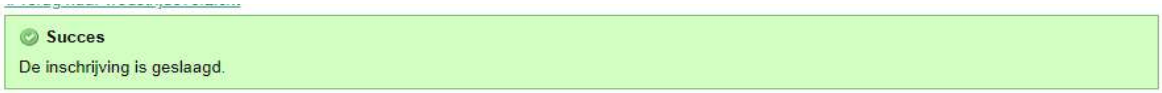
Eigenlijk werkt het inschrijven via de WEBApp hetzelfde, maar het heeft een andere look na het inloggen; kies voor Wedstrijden:




Klik op de wedstrijd waarvoor je je wilt inschrijven en klik op **Inschrijving.**

Klik vervolgens op Inschrijven:

Dan volgt de melding:




**EXTRA:**
**U kunt via deze WEBApp (dit gaat NIET met de MOBApp!) de wedstrijd bekijken, zodra de inschrijving is gesloten en de Startlijst is aangemaakt.**
**U kunt de Startlijst bekijken, de Uitslagen en het Leaderbord, een grafische vormgeving van de behaalde resultaten!**